



Aisoy1 V5, un robot social programable muy asequible. Es una herramienta educativa que estimula a las personas de cualquier edad a explorar la robótica social y a aprender como programar robots sociales en lenguajes populares como Scratch, Blockly y Python. Es capaz de hacer todo lo que esperas de un robot social, puede hablar, sentir si lo tocas o lo mueves y jugar.



Emotions

Aisoy1 establece un vínculo emocional con los niños que es pura magia.

Sus movimientos de cabeza y expresión facial ofrece a los niños un toque especial. Ellos aman como Aisoy1 combina los movimientos horizontales y verticales de la cabeza con las cejas y párpados. Aisoy1 expresa emociones usando estos elementos y enriqueciéndolos con las luces de la barriga, las animaciones de la boca y el habla. Esta capacidad social facilita la creación de un vínculo emocional con los usuarios que puede ser de utilidad en múltiples actividades donde las emociones son un componente esencial, desde teatro robótico hasta ayuda en las terapias de niños con autismo, pasando por la enseñanza de las matemáticas y los idiomas.



Atmosphere: Un cuerpo para sentir y actuar.

Un robot debe conocer lo que está ocurriendo a su alrededor para poder reaccionar en cada situación. Aisoy1 incluye sensores de tacto en su cabeza y cuerpo para detectar si lo estás tocando, o poder actuar como botones de control para conocer información interna como el estado de la batería. También conoce su posición gracias a un acelerómetro: tumbado, boca abajo o boca arriba son solo algunas posibilidades. Y ahora, puedes sensores externos como el de temperatura (conectándolo directamente o a través de la red wifi) y gestionarlos desde tu Aisoy1. Bueno, necesitarás programar qué quieres hacer con esa información usando Scratch o Python.



Eyes: ¡Sí, tu Aisoy1 puede ver!

Un útil cámara de 3Mpx está en el interior de los ojos de Aisoy1. Usa algoritmos de visión artificial para detectar caras. ¡Es muy divertido hacer programas que reaccionen automáticamente cuando una cara entra en escena! Pero, es incluso más divertido usar códigos QR para construir múltiples apps p.e. aprender matemáticas o vocabulario, practicar un idioma o utilizarlos para dar instrucciones a tu Aisoy1. Los niños disfrutaban mucho combinando cartas con Aisoy1 porque así pueden crear las suyas propias y utilizarlas en sus programas como quieran. *(Nota: necesitas una aplicación generadora de códigos QR.)*



Airos Manager: Una APP para gestionar todos los Aisoy1

Airos Manager es la nueva app que te facilita la gestión de tu Aisoy1. Cambiar el nombre del robot, registrarlo, configurar tu red wifi o saber si estás conectado al entorno Scratch. Todas estas cosas y muchas más están incluidas en esta app que hace más sencilla la configuración de tu Aisoy1. Y si tienes una familia de robots Aisoy1, puedes gestionarlos a todos desde ella y al mismo tiempo. Descárgatela de forma gratuita desde Aisoy Store.



Botmobile: Explorando el mundo que te rodea.

Botmobile es el nuevo coche para Aisoy1 V5. Te proporciona nuevas y excitantes posibilidades de explorar conceptos físicos como la distancia o la velocidad. Adelante, atrás, girar a la izquierda y girar a la derecha son los elementos clave para mover tu Aisoy1 alrededor de ti, realizar una coreografía de baile o implementar un algoritmo de Inteligencia Artificial para resolver un laberinto. Usa los Bloques Scratch incluidos en la Plantilla Scratch Aisoy para programar el Botmobile de la sencilla misma forma que programas tu Aisoy1. ¡Transforma tu Aisoy1 en un explorador!



Rendimiento: Más potencia que nunca.

Aisoy1 V5C es el Aisoy1 más poderoso que nunca hemos construido hasta ahora. La nueva Raspberry Pi 2 y Airos 5 están en su interior. Hemos optimizado Airos para aprovechar todo el potencial de la RPI y el Botmobile. Los resultados son que todos los procesos y servicios son más de 6 veces más rápido de media. Cambiar de idioma lleva menos de un segundo. Ahora son posibles apps más excitantes para el aprendizaje de idiomas como p.e. juegos de preguntas/respuestas. Recopilar información de todos los sensores, procesarla y reaccionar en milisegundos lleva al Aisoy1 V5C y a tu experiencia con él a un nuevo nivel.



Batería: ¡Sí, una batería en el interior!

Muchos usuarios nos habéis pedido que incluyéramos una batería en Aisoy1. Os hemos escuchado y, desde ahora, cada Aisoy1 incluye una batería que le da ¡hasta 2 horas de autonomía en condiciones normales de uso incluyendo el Botmobile! ¡Piensa en todas las cosas que puedes crear en ese tiempo sin preocuparte por la energía! Una obra de teatro robótica, una aventura exploradora en tu salón, una carrera con otro Aisoy1 o una partida a un juego más tranquilo como el Simón Dice. Excitantes nuevas posibilidades te esperan. Quería que Aisoy1 tuviera una batería. Lo tienes. Es tu turno.



Social

Hablándole a la tecnología

Aisoy1 V5C te facilita el acercarte al Internet de las Cosas, pero también al Internet de las Cosas Afectivas. Puedes conectar otros sensores físicos al Aisoy1 añadiéndole nuevas capacidades o conectar tu Aisoy1 con otros sensores remotos o servicios en la nube. Necesitarás programar cómo recopilar esta información, cómo procesarla y cómo Aisoy1 debería reaccionar en esos casos. Puedes usar nuestro SDK para introducirte en este apasionante mundo. Un simple 'bien hecho' dicho por un Aisoy1 puede ser el mejor refuerzo para un niño que apaga las luces para ¡ahorrar energía!

Especificaciones técnicas

Peso y Dimensiones

Alto: 223 mm.
Ancho: 163 mm.
Largo: 165 mm.
Peso: 1 Kg aprox.

Single Board Computer

Raspberry Pi 2 Model B: A 900MHz quad-core ARM Cortex-A7 CPU, 1GB RAM.
SD Card 8Gb.

Wireless

Wifi Dongle nano USB 802.11n 150Mbps.

Sensores y Servos

Acelerómetro: MMA7660FCR1.
5 Sensores de tacto.
Cuatro mini servos (cabeza horizontal y vertical, cejas y párpados).

Pantalla

Pantalla OLED 128x64.
Basado en el controlador: SSD1306.

Cámara y Audio

Vídeo: 3 Mpx.
Micrófono.
Altavoz de audio integrado. Frecuencia: 20Hz – 20.000Hz.
Audio jack para conectar Aisoy1 a altavoces externos.

Botones externos, Conectores y Leds.

Botón: 1 on/off/reset.
Led RGB: 1.
Led de estado: 2.
Conector HDMI.
Conectores USB: 3.
Conector Ethernet.
Expansión I2C y GPIO para conectar otros dispositivos.

Energía

Transformador 12V 5A.
Batería recargable.

Botmobile

Minimotores de metal: 2
Encoders: 2
Chasis impreso en 3D
Bola

Airos1 v5 OS. Incluye:

Raspbian
ROS
Sensorimotor
ASR Pocketsphinx & TTS Festival
OpenCV

